

ToF Japan Meeting

2024/10/9

信州大学

Kyohei Ono

バックグラウンドデータのヒットレート算出

➤ 使用したデータ

eic-shell内のS3にあるデータを使用

Proton Beam Gas background data :

S3/eictest/EPIC/EVGEN/BACKGROUNDS/BEAMGAS/proton/pythia8.306-1.0/

➤ 方法

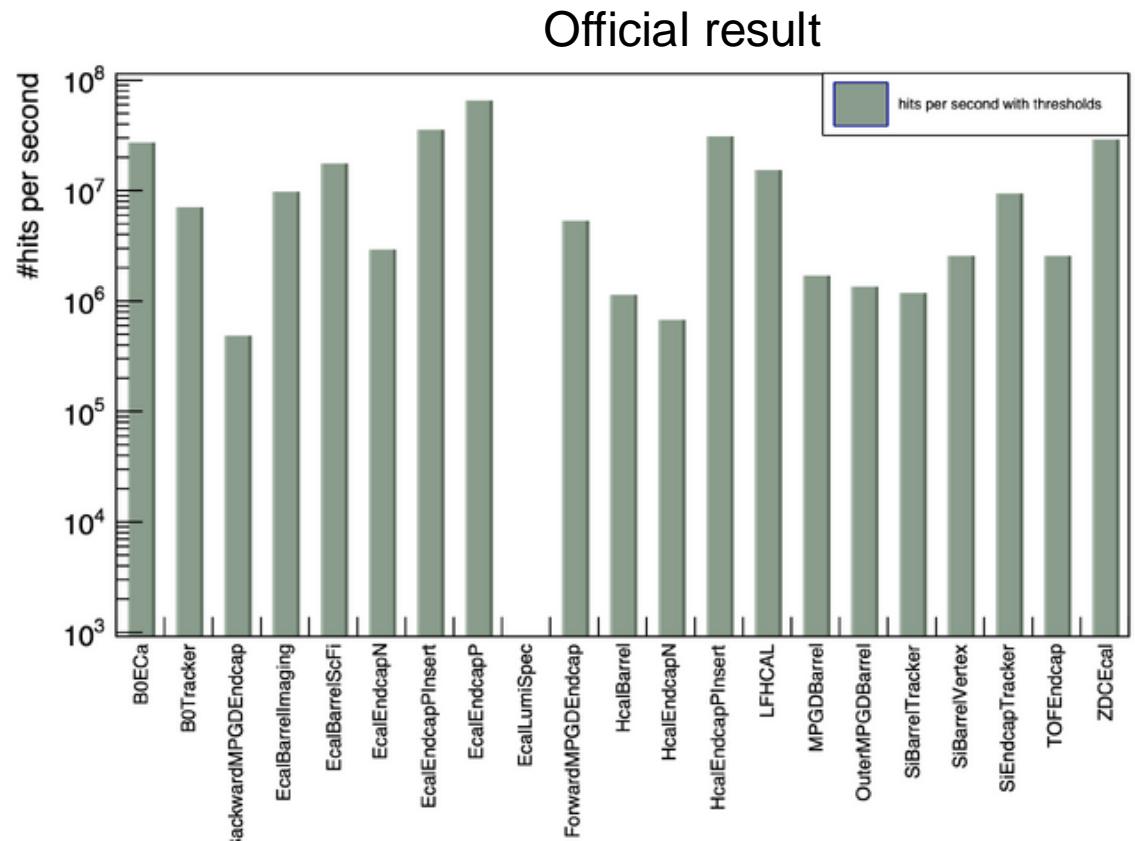
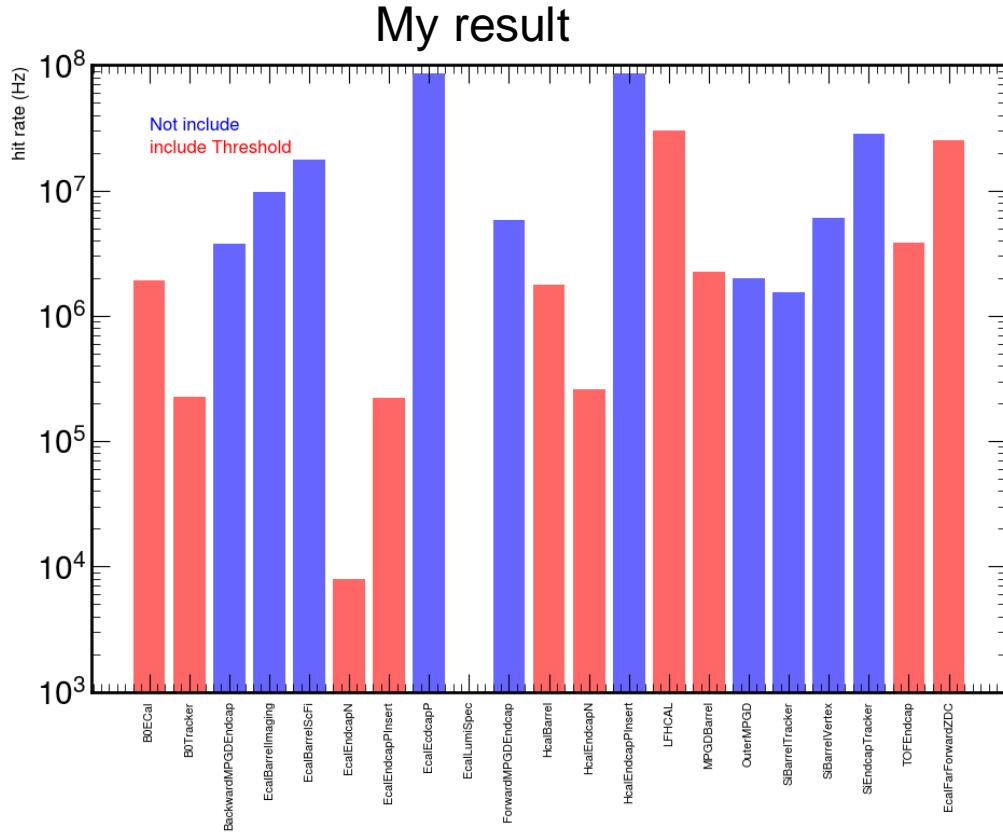
- hit rateの計算方法

$$\text{hit rate}[\text{s}^{-1}] = \frac{\text{total hits} \times \text{cross section}[\text{mb}] \times \text{luminosity}[\text{mb}^{-1}\text{s}^{-1}]}{\text{total events}}$$

Cross sectionとluminosityは[background wiki](#)の情報を使用した

- ToF Hit rate θ vs φ

Hit rate per detector

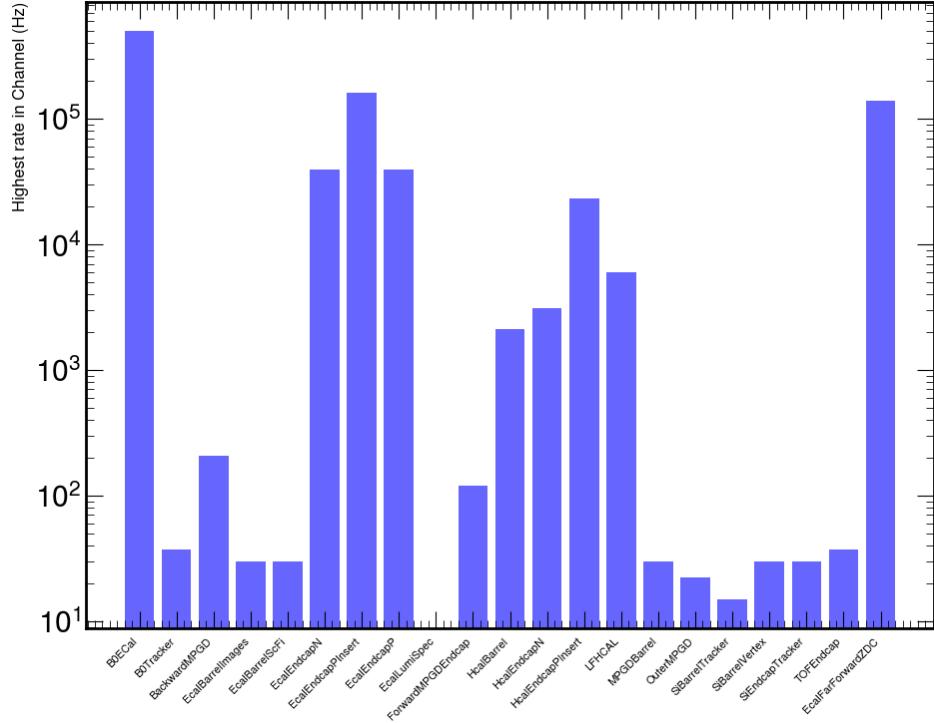


いくつか閾値情報の無い検出器が存在

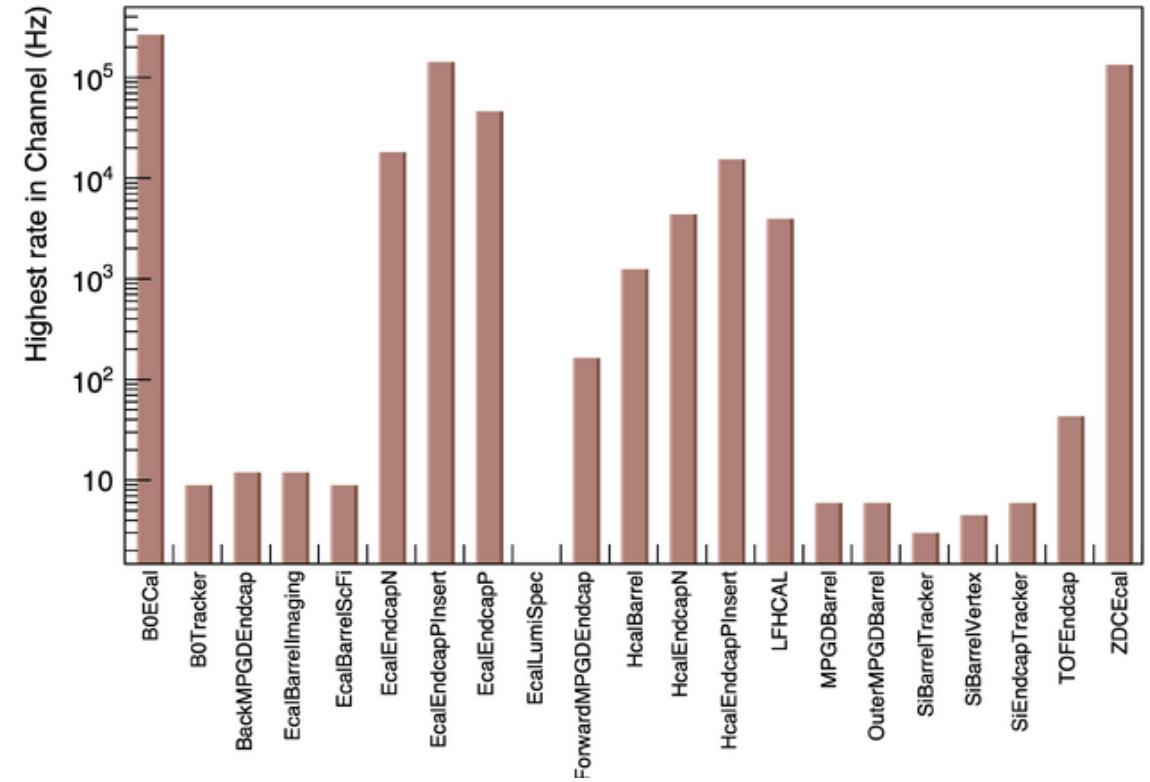
疑問：いくつか大きな違いのあるものがある

Highest rate in channel per detector

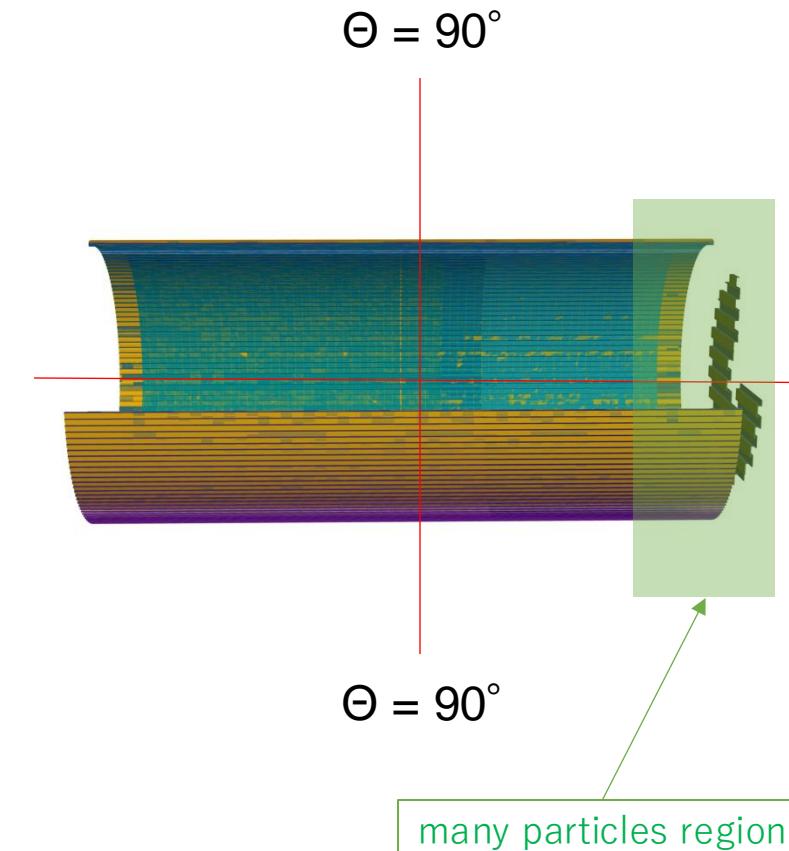
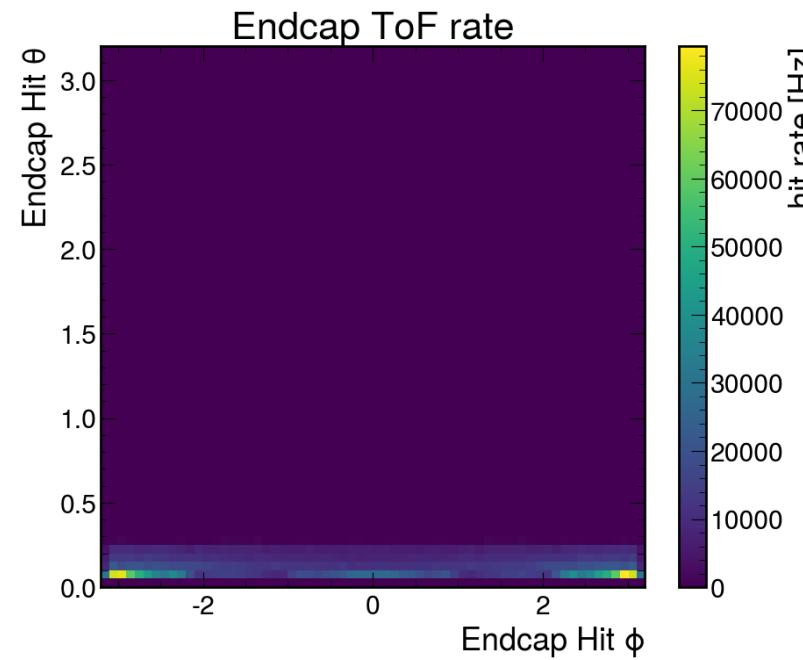
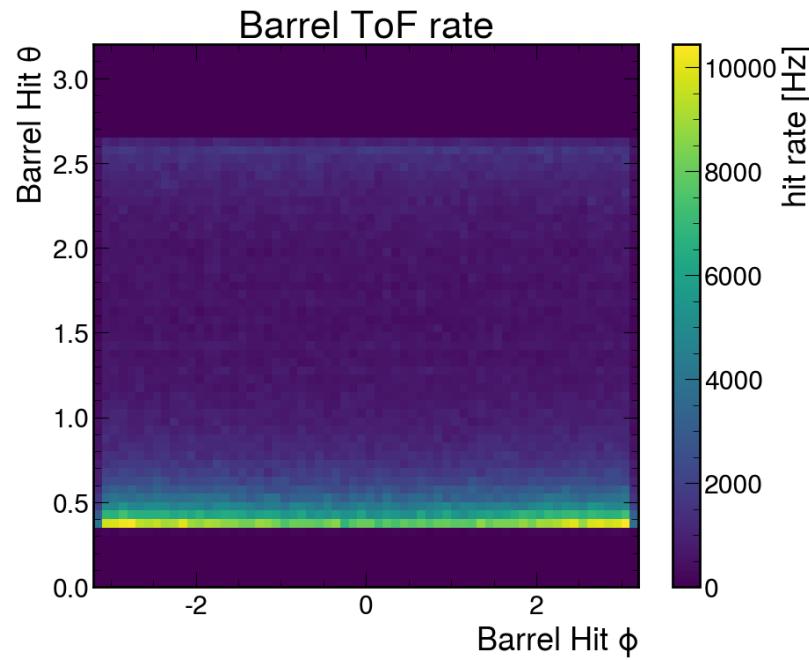
My result



Official result



ToF Hit rate θ vs ϕ distribution

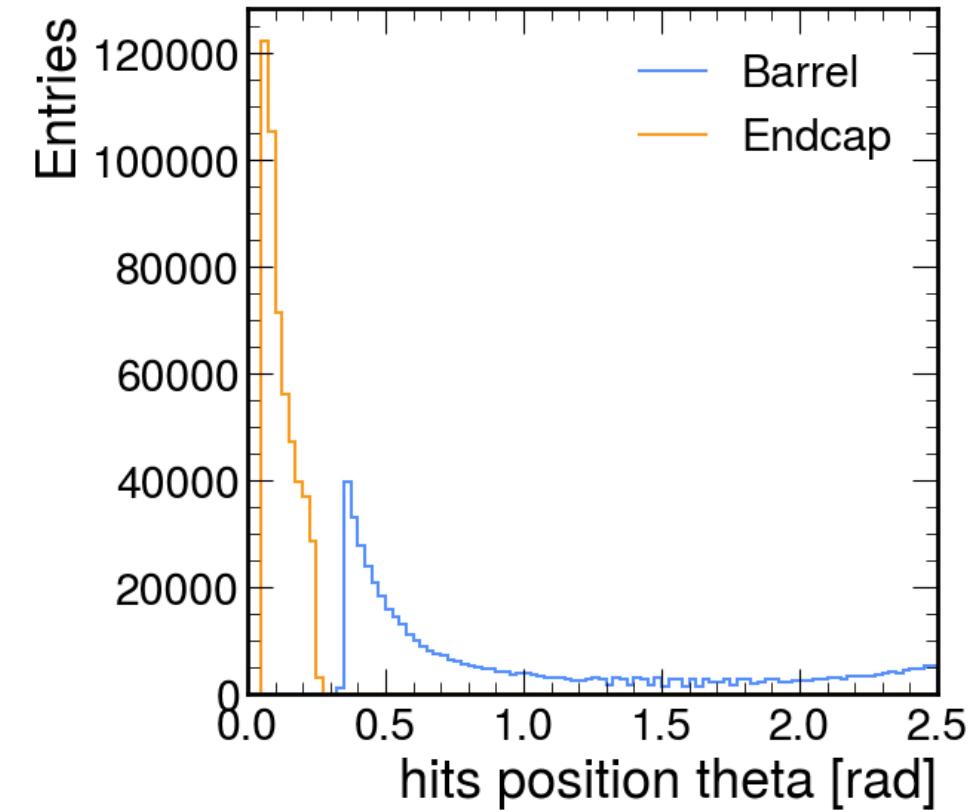
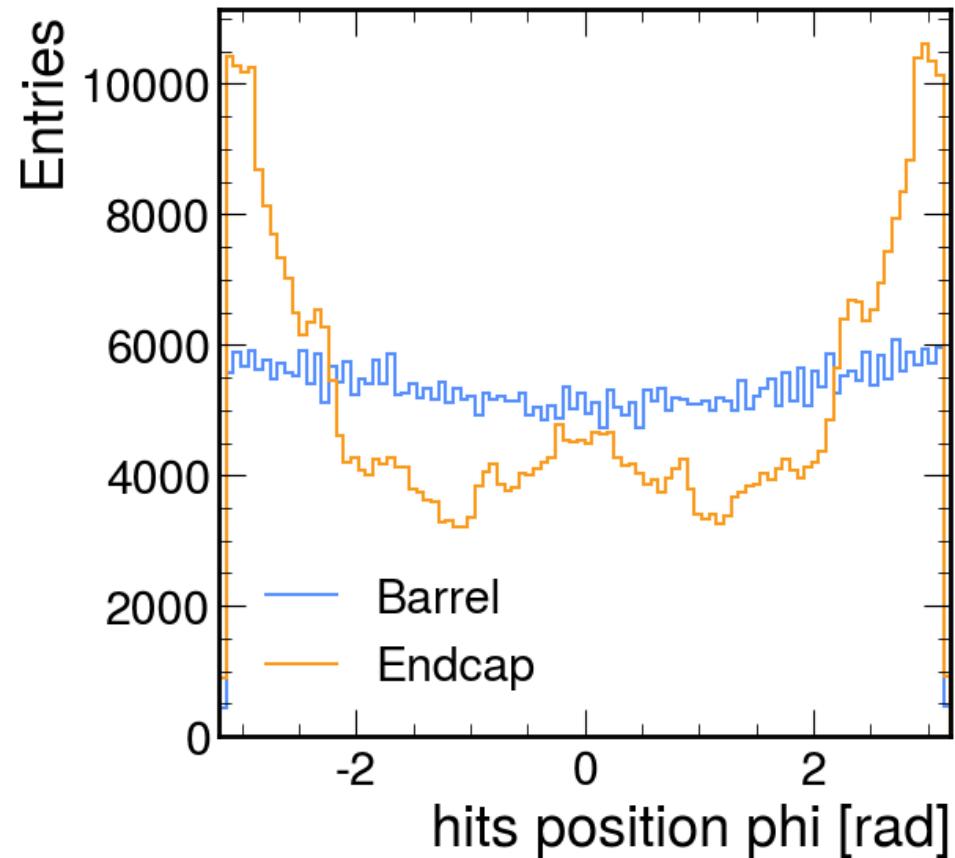


To do

- バックグラウンドデータをさらに調査
- PID performance の改善

BACKUP

ToF hits theta and phi



- Proton background cross section luminosity

```
4      "xsec": 76.8e-3,  
5      "lumi": 10e6,  
6      "Ntotal": 103000  
7  }  
8  
9  
10 }
```